

IT-SZENE MÜNCHEN

DIE COMPUTERZEITSCHRIFT FÜR MÜNCHEN UND OBERBAYERN

Okt./Nov./Dezember 2007

Postvertriebsstück – Entgelt bezahlt ZKZ 73033 | ISSN 1863-1983 | www.it-szene.de

4,90 Euro

4/2007

Jobs und Karriere in München

Teamplayer mit Neugierde und Kreativität gesucht

IT-Gehälter

Mehr Geld für mehr Leistung

Chefs von morgen

Die wichtigsten Werte

Bayerns Best 50

IT-Unternehmen mit Erfolg

Gaming-Industrie boomt

Neue Jobs in Bayern



GI/GChACM - Regionalgruppe München

Vorträge, Wissenstransfer und Kontaktpflege



Herausforderung für die Chefs von morgen 01

„Wir gehen vertrauensvoll und offen miteinander um“ – solche Sätze kommen in Unternehmensleitbildern häufig vor. Gute Führungskräfte schlagen aus Floskeln echtes Sozial-Kapital. Dabei ist Vertrauen einer der wichtigsten Werte, auch in der Wirtschaft.

IT-Jobs 2007: Fachkenntnisse allein reichen nicht mehr 06

Die Nachfrage nach neuem und erfahrenem Personal steigt wieder an. Doch seit dem letzten Branchen-Boom haben sich die Anforderungen an die Bewerber geändert. Vor allem gilt: Nicht den Eigenanteil an der persönlichen Weiterentwicklung vernachlässigen, Arbeitgeber schätzen Initiative in diesem Bereich.

Interim Management: „Zeitarbeit“ – auf Top-Niveau 10

Interim Manager – ein Manager wie jeder andere oder nur eine andere Form des Beraters? Der Interim Manager berät nicht nur, er verantwortet das Geschäft des Kunden. Kernkompetenz: Er handelt und setzt die nötigen Schritte selbst um.

IT-Gehälter: Mehr Geld für mehr Leistung 14

Die Jahresgesamtbezüge von Führungs- und Fachkräften der Informationstechnologie sind weiter gestiegen – ebenso wie der Trend zur Höherqualifizierung. Weil sich Tätigkeiten, Berufsbilder und Anforderungen rasch verändern, werden auch große Sprünge beim Geld möglich.

Jobs

Herausforderung für die Chefs von morgen	01
IT-Jobs 2007: Fachkenntnisse allein reichen nicht mehr	06
Gute Chancen für vielseitige Ratgeber	08
IT-Teamplayer mit Neugierde und Kreativität	09
Interim Management: „Zeitarbeit“ – auf Top-Niveau	10
Integration von Beratung, Lösung und Umsetzung bei IT-Projekten	12
IT-Gehälter: Mehr Geld für mehr Leistung	14
Honorar für externes IT-Know-how steigt	15
IT-Karriere: Kompetenz auf einen Blick	18

Standort

Gaming-Industrie ist Wirtschaftsfaktor mit Schrittmacherfunktion	16
Know-how-Bedarf ist noch lange nicht gedeckt	17

Porträt

Unternehmenskonzepte mit Erfolg: Bayerns Best 50	22
Innovationstreiber aus Unterschleißheim	24
Business Campus mit IT als Kompetenz-Schwerpunkt	33

Rubriken

Kurznachrichten	20
Marktplatz	35

Veranstaltungen

GI/GChACM-Regionalgruppe München 26

Hochschule

Führungswechsel beim TU-Programm
;communicate! 34

Trends

Tech-Kleidung - mehr als nur gut aussehen 35

Kostenreduktion und Security ganz oben
auf der IT-Agenda 36

Business und IT: Austausch nur auf Zuruf 38

Biogas-Brennstoffzelle
für umweltfreundliches Rechenzentrum 40

Weißer Liste sichert
Bayerisches Justizministerium ab 41

Recht

Regeln beim Headhunting 42

Events

IT ist kein Konsumartikel 46

G8-Gipfel: Geistiges Eigentum aus München 47

Titelfoto: www.pixelio.de

Abonnement, Impressum 44
Termine, Vorschau 48

Gesellschaft für Informatik e.V.

Veranstaltungen 26 GI/GChACM-Regionalgruppe München

Vorträge, Wissenstransfer und Kontaktpflege: IT-Szene München stellt Veranstaltungen der GI/GChACM-Regionalgruppe München zusammen mit verschiedenen Arbeitskreisen vor.

Technische Universität München

Führungswechsel beim TU-Programm 34 ;communicate!

Nach mehr als drei Jahren übergibt Prof. Helmut Krcmar seine Tätigkeit als Academic Director des Programms ;communicate! an der Technischen Universität an Prof. Ralf Reichwald. ;communicate! ist eine Weiterbildungsinitiative von Bertelsmann Stiftung, Heinz Nixdorf Stiftung, DaimlerChrysler Fonds und Technischer Universität München.

Siegfried Lautenbacher

Business und IT: Austausch nur auf Zuruf 38

Der Münchner IT-Dienstleister Beck et al. Services untersuchte das brisante Thema: IT: Kostenstelle oder Businessmotor? Künftig steht die stärkere Zusammenarbeit zwischen Business und IT auf dem Programm. IT-Experten müssen dazu organisatorische Umgestaltung sowie Kultur- und Mentalitätswandel bewältigen.

Rechtsanwalt Moritz Pohle

Wichtige Regeln für Headhunting 42

Werden „Human Resources“ knapper, greifen Personalverantwortliche verstärkt auf Headhunter zurück. Für Auftraggeber sowie wechselwillige IT-Experten bestimmen wichtige rechtliche Aspekte der Personal-Dienstleistung den Wechsel in die künftige Tätigkeit.

Gaming-Industrie ist Wirtschaftsfaktor mit Schrittmacherfunktion

Chancen und Perspektiven der digitalen Spieleindustrie im Freistaat erörterte der „Runde Tisch Gaming-Industrie“. Aktuell besteht Mangel an qualifizierten Spezialisten.



Bayerns Wirtschaftsminister Erwin Huber mit Vertretern der bayerischen Gaming-Industrie: „Wir werden das Netzwerk der digitalen Spieleindustrie weiter stärken und ausbauen.“

Beim ersten Runden Tisch Gaming-Industrie erörterte Bayerns Wirtschaftsminister Erwin Huber mit Medien- und Branchenvertretern die Situation der digitalen Spieleindustrie im Freistaat. „Die digitale Spieleindustrie gehört zu den dynamischsten Teilmärkten der Medienbranche mit Wachstumsraten zwischen 5 und 10 Prozent pro Jahr. Sie ist sowohl für den Medien-

als auch für den Technologie-Standort Bayern von großer Bedeutung.“ Es geht für Huber nun darum, den Handlungsbedarf zu identifizieren, um die Position Bayerns in der digitalen Spieleindustrie zu stärken und die Standortattraktivität weiter auszubauen.

Ein Gestaltungsschwerpunkt sei die weitere Verbesserung der Ausbildung von Fachleuten für diese aufstrebende Branche, die bereits heute einen Mangel an qualifizierten Spezialisten beklagt. Hierzu wurde eine enge Zusammenarbeit zwischen Unternehmen und vorhandenen Ausbildungseinrichtungen vereinbart und konkrete weitere Gespräche angekündigt.

Prof. Wolf-Dieter Ring, Präsident der Bayerischen Landeszentrale für neue Medien, kündigte an, dazu offensiv eine gesellschaftliche Diskussion führen zu wollen.

Einig war sich die Runde darin, dass digitale Spiele einen ganz beachtlichen wirtschaftlichen Faktor darstellen mit Schrittmacherfunktion für viele andere Bereiche. Sie seien nicht mehr aus der praktischen Lebensgestaltung wegzudenken. Die Runde wird voraussichtlich im Herbst weiter fortgesetzt.

Mehr als 20 hochrangige Vertreter von Spieleherstellern, IT-Unternehmen, Verbänden und Fachmedien waren der Einladung von Wirtschaftsminister Huber zum ersten Runden Tisch Gaming-Industrie gefolgt.

Bayern ein Top-Standorte für digitale Spiele

Die Runde betonte die große Bedeutung und Vielfalt digitaler Spiele. Es gäbe beispielsweise gute Strategie- oder Sportspiele sowie Unterhaltungssoftware im Bildungs- und Familienbereich. Dies gelte es herauszustellen, aber gleichzeitig das Thema Jugendschutz sehr ernst zu nehmen.

Gewaltspiele hätten aber insgesamt nur einen sehr geringen Anteil am Gesamtvolumen. Rundenteilnehmer

Deutschland nimmt in der digitalen Spieleindustrie mit einem Umsatzvolumen von knapp 5 Milliarden Euro für Hard- und Software in Europa neben Großbritannien und Frankreich einen Spitzenplatz ein. Bayern ist einer der führenden Standorte für digitale Spiele. Namhafte Unternehmen wie etwa Activision, Disney, Koch Media, Microsoft, Midway, Nintendo, Sega, Take 2 und Viven-di Games haben im Freistaat Niederlassungen.



Der Computerspiele-Markt ist stark gewachsen. Mit Konsolen, Konsolen-Spielen und PC-Spielen setzte die Branche im 1. Halbjahr 2007 insgesamt 873 Millionen Euro um (ein Plus von 29 Prozent im Vergleich zum 1. Halbjahr 2006). Quelle: Bundesverband Informationswirtschaft, Telekommunikation und neue Medien (BITKOM).

IT-Karriere: Kompetenz auf einen Blick

Diese Seite gut aufheben:

Top-Personalservices mit nationalen und internationalen IT-Positionen (alphabetisch).

Allegis Group

IT-Personal- und Stellenvermittlung, Überlassung von Arbeitskräften

www.allegisgroup.de

BECON GmbH

Informationstechnologie und Telekommunikation, Banken, Versicherungen, Luft- und Raumfahrt

www.becon.de

Bromsolutions

SAP-Professionals, SAP-Competence Centers, SAP-Partner

www.bromsolutions.de

DIS AG

Personaldienstleistungen im Bereich Information Technology

www.dis-ag.com

DATOS GmbH

IT-Spezialisten in allen Branchen, besonders in Automotive, Luft- und Raumfahrt, Telekommunikation, Industrie, Banken und Versicherungen

www.datos.de

Elan IT Resources

Internationales Personaldienstleistungsunternehmen in der IT Personalvermittlung

www.elan-it-resource.de

EMPRISE AG

IT-Dienstleistungs- und Beratungsunternehmensgruppe mit Kompetenzen von der Prozessberatung bis zum IT-Betrieb

www.emprise.de

GECO AG

IT-Projekte in Technischer Support als auch High-Skill und Beratungsumfeld, u.a. SAP- & Oracle Services

www.geco-group.com

GFT Resourcing

IT-Resourcing für die Top 500 Unternehmen in Europa, bevorzugter Partner für IT-Resourcing und Third Party Management

www.gft.de

Goetzfried AG

Die Goetzfried AG arbeitet branchenunabhängig für Finanzdienstleister, öffentliche Hand, Automotive

www.goetzfried-ag.com

Harvey Nash GmbH

IT und Engineering, zusätzliche Schwerpunkte durch Competence Centers, Internationalität

www.harveynash.de

Hays AG

Alle Branchen, zum Kundenstamm zählen die deutschen Top-500 Unternehmen

www.hays.de

Infutura

IT-Marktplatz für IT-Projekte, Beraterprofile, Problem Tickets und Lösungsdatenbank

www.infutura.com

iPAXX GmbH

Kernkompetenz bei Telekommunikation, Logistik, Automobilhersteller und -zulieferer, Finanzdienstleister, Systemhäuser

www.ipaxx.com

Outlance GmbH

Beratungsunternehmen und Systemintegrator im Bereich IT Service Management mit HP OpenView Service-Center

www.outlance.de

PASS Consulting Group

Business-, Prozess- und IT-Innovationen in Finanzdienstleistung, Travel/Logistik und Telekommunikation

www.pass-consulting.com

www.profi4project.com

personality IT

Professioneller Vermittler von spezialisierten IT-Fach- und Führungskräften

www.personality-it.de

REUTAX AG

IT- und Engineering-Projekte und Festanstellungen für die Top-500-Unternehmen in Deutschland, der Schweiz und Österreich

www.reutax.com

Satzsoft

Externe IT-Ressourcen, IT-Personalconsulting, Offsite-Entwicklung

www.satzsoft.de

top itservices AG

IT Sourcing, Professional Services, Zeitarbeit, Personalberatung, IT und TK, Finanzdienstleister, öffentliche Verwaltungen, Industrie und Handel, Aerospace & Defence, Automotive

www.top-itservices.com

Abonnement

Das Abonnement kostet 18,80 Euro pro Jahr. Der Abo-Preis beinhaltet neben dem Heft auch die gesetzliche Umsatzsteuer und die Versandkosten im Euro-Bereich und der Schweiz. Keine Extrakosten! Dieses Fachmagazin ist 100% steuerlich absetzbar.

Mitglieder der Regionalgruppe München der Gesellschaft für Informatik e.V. und des German Chapter of the ACM e.V. erhalten IT-Szene München im Rahmen ihrer Mitgliedschaft.

Firmenabos beinhalten mehrere Exemplare an eine einzige Adresse. Die weitere Verteilung erfolgt über die Hauspost. Der Jahresabopreis für Firmenabos beträgt bei 4 Exemplaren 58 Euro/Jahr, 10 Exemplaren 128 Euro/Jahr, 50 Exemplaren 498 Euro/Jahr.

Sie können das Abonnement mit einer E-Mail an abo@it-szene.de ganz einfach bestellen. Das Abonnement ist acht Wochen vor Ende des Bezugszeitraumes kündbar. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Entgelte.

Bitte beachten Sie, dass Nachsendeaufträge bei Zeitschriften von der Post nicht berücksichtigt werden. Zeitschriften, die nicht zustellbar sind, werden vernichtet.

Abonnentenbetreuung:

Trochos GmbH, Kara Bode, Am Hirthaus 3, 82239 Alling, E-Mail: abo@it-szene.de

Impressum

IT-SZENE
MÜNCHEN

DIE COMPUTERZEITSCHRIFT FÜR MÜNCHEN UND OBERBAVERN

Organ der GI/GChACM Regionalgruppe München

2. Jahrgang, Heft 4/2007

Okt./Nov./Dez. 2007

Erstverkaufstag: 25.09.2007

www.it-szene.de

ISSN: 1863-1983

Herausgeber:

Ulrich Bode

Anschrift siehe Verlagsanschrift

Chefredakteur

Verantwortlicher Redakteur:

Wolf-Dietrich Lorenz (lo)

Leharstr. 30

81243 München

Telefon ++49 (0) 89 / 89623578

redaktion@it-szene.de

Grafik/Layout:

Jörg Frank

Satz/Layout:

DTP-Service „Mit linkS“

Marion Seliger

Verlag:

Trochos GmbH

Am Hirthaus 3, 82239 Alling, Deutschland

Registergericht München HRB 162121

Geschäftsführer Ulrich Bode

UmsID: DE248720131

Telefon ++49 (0) 171 / 8292939

Telefax ++49 (0) 89 / 92185093

E-Mail verlag@it-szene.de

URL: www.it-szene.de

Verlags- und Erfüllungsort: 82239 Alling

Gerichtsstand: 82256 Fürstenfeldbruck

Druck und Versand:

Druckhaus Kastner AG

Schloßhof 2-6

85283 Wolnzach

Anzeigenverwaltung:

Veronika Peschkes M.A. (freie Mitarbeiterin)

Telefon ++49 (0) 89 / 34 52 97

E-Mail: anzeigen@it-szene.de

Verantwortlich für Anzeigen: Ulrich Bode

Anschrift siehe Verlag

Erscheinungsweise: 4 Ausgaben pro Jahr

Einzelverkaufspreis: 4,90 Euro

Urheberrecht:

Die Zeitschrift und alle in ihr enthaltenen Beiträge und Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt. Mit Ausnahme der gesetzlich zugelassenen Fälle ist eine Verwertung ohne Einwilligung des Verlages unzulässig. Alle Rechte vorbehalten.

Gewährleistung:

Die Angaben in den Beiträgen erfolgen nach besten Wissen, aber ohne Gewährleistung.

Beiträge:

Beiträge sind grundsätzlich willkommen. Bitte sprechen Sie diese mit dem Chefredakteur Herrn Lorenz ab. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Abbildungen wird keine Haftung übernommen. Verfasser stimmen dem Abdruck zu und versichern, dass die Einsendungen frei von Rechten Dritter sind. Namentlich gekennzeichnete Beiträge enthalten die Meinung der Autoren. Nicht gekennzeichnete Beiträge sind Beiträge der Redaktion.

Rechtschreibung:

Eine verbindlich vorgeschriebene Rechtschreibung besteht nicht. Autoren sind also frei die nach Ihrer Meinung richtige Rechtschreibung zu nutzen. Wie empfehlen auch hier immer an den Kunden, respektive Leser, zu denken.